



Regulamin:

1. Brać udział w zabawie mogą osoby pełnoletnie, oraz osoby mające pisemną zgodę rodziców / opiekunów poniżej 18 roku życia nie będące pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
2. Osoby biorące udział w zabawie muszą zapoznać się z regulaminem oraz znajomością zasad bezpieczeństwa i stosować się do wszelkich ograniczeń.
3. W grze używamy kulek zakupionych u organizatora lub własnych po opłaceniu wejścia na pole.
4. Przed i w trakcie gry należy stosować się do poleceń organizatorów.
5. Minimalna odległość z jakiej można oddać strzał to 5 metrów.
6. Gracz obowiązkowo na polu oraz strzelnicy podczas rozgrywki zakłada maskę i nie zdejmuje jej przez cały przebieg scenariusza z wyjątkiem strefy bezpiecznej.
7. Na polu mogą przebywać jedynie osoby w maskach.
8. Gracz wyeliminowany z gry jest na podstawie:
 - splata – widoczne trafienie – ślad farby
 - własnej deklaracji o zakończeniu rozgrywki – raz podjęta decyzja nie może być cofnięta
 - braku kulek lub gazu podczas rozgrywki
 - nie przestrzeganiu regulaminu
9. Gracz wyeliminowany nie zdejmuje maski ochronnej, podnosi rękę do góry, zmierza do wyjścia, nie przeszkadzając innym uczestnikom, oraz przed wyjściem z pola gry lub strzelnicy obowiązkowo zakłada zatyczkę („barela”)
10. W przypadku zacięcia się markera, złego samopoczucia zawodnik zachowuje się podobnie jak w pkt.9.
11. Zabrania się strzelania do organizatorów, sędziów oraz uczestników sygnalizujących zejście z pola.
12. Każdy uczestnik zostanie przeszkolony w obsłudze sprzętu oraz z bezpiecznym używaniem go.
13. Zabrania się zbierania kulek z ziemi pod groźbą zakończenia rozgrywek!
14. Zabrania się wchodzenia na przeszkody.
15. Butle obsługuje tylko osoba do tego upoważniona.
16. W strefie bezpiecznej markery muszą być zabezpieczone zatyczką ! Zatyczki zdejmujemy dopiero gdy wejdziemy na pole lub strzelnicę.
17. Start i koniec rozgrywek odbywa się na dźwięk syreny lub gwizdka.
18. Osoby obserwujące rozgrywki w strefie bezpiecznej nie mogą podchodzić do siatki na odległość 1 metra.
19. Strzelanie z markerów może odbywać się tylko w wyznaczonym terenie, tzn. na polu rozgrywki oraz na strzelnicy.
20. Niestosowanie się do regulaminu skutkuje natychmiastowym wykluczeniem uczestnika z gry bez możliwości zwrotu kosztów za niewykorzystane kulki.
21. Akceptację regulaminu uczestnik poświadczają własnoręcznym podpisem.



Zasady Bezpieczeństwa:

1. Rekreacyjne gry paintball polegają na wyeliminowaniu członków drużyny przeciwnej, za pomocą kulek z farbą spożywczą, wystrzeliwanych z markera zasilanym sprężonym powietrzem lub sprężonym CO2/
2. Na teren gry paintball mogą wejść gracz wraz z osobami towarzyszącymi (te ostatnie pozostają w strefie bezpiecznej).
3. Osoby będące pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających nie będą dopuszczone do gry.
4. Strzelanie z markerów odbywa się tylko w wyznaczonym terenie, tzn. pole rozgrywek oraz strzelnica.
5. Jeśli gracz chce używać własnego markera przed wejściem na pola należy skontrolować prędkość wylotową kulki na chronometrze. Nie może przekroczyć 280 fps. (280 stóp na sekundę)
6. W grze mogą brać udział osoby, które ukończyły 18 rok życia, lub za pisemną zgodą rodzica lub prawnego opiekuna, osoby niepełnoletnie.
7. Zabrania się zdejmowania maski w czasie gry oraz na terenie, w którym rozgrywana jest gra.
8. Poza polem do gry marker musi być zabezpieczony, a lufa skierowana do ku ziemi.
9. Zabrania się strzelać do przeciwnika z odległości mniejszej niż 5 m.
10. Zabrania się kierowania ognia poza teren rozgrywki w tym strzelanie na oślep, strzelanie w powietrze, ponad siatkę ochronną.
11. Nie wolno strzelać do osób postronnych oraz zwierząt.
12. Nie wolno demontować ani samemu regulować markera, tylko zgłosić się do obsługi pola.
13. jeśli gracz z własnej winy uszkodzi, bądź zgubi sprzęt na skutek niewłaściwego stosowania, poniesie odpowiedzialność materialną :
 - zgubienia zatyczki (barela) – 25 zł
 - uszkodzenia pasa – 50 zł
 - uszkodzenie fata – 20 zł
 - uszkodzenie maski – 100 zł
 - trwałe uszkodzenie markera – wg kosztów
 - trwałe uszkodzenie munduru – 50 zł
 - usługa serwisowa – w tym zapiaszczenie – 30 zł
14. Jeśli gracz nie będzie stosował się do powyższych przepisów bezpieczeństwa, może zostać usunięty z pola gry, bez możliwości zwrotu wpłaconej gotówki.
15. Uczestnik gry oświadcza, że zdaje sobie sprawę z ryzyka udziału w grze Paintball, w której uczestniczy wyłącznie na własną odpowiedzialność i w razie jakiegokolwiek nieszczęśliwych zdarzeń nie będzie wnosił roszczeń do organizatora.
16. Uczestnik gry potwierdza znajomość powyższych przepisów oraz zobowiązuje się ich przestrzegać i potwierdza własnoręcznym podpisem.

